**Pion (Pawn)**

„pionki są duszą gry” – Andre Philidor

„powolny chłop” , ,,żołnierz piechoty”

po

1. ustawienie i ilość pionów (rząd 2 i rząd 7) [diagram1]
2. porusza się o **1** pole, ale za *pierwszym posunięciem* może o **2** [diagram 2]
3. **Nigdy nie porusza się do tyłu!!!**
4. Pionki białe idą do 8 rzędu, a czarne do 1 rzędu
5. pion bije na **skos** (po diagonali)[diagram 3]
6. **siła pionów** – [1] …ale po *promocji* nawet **9!!!**
7. zablokowany pion nie traci możliwości bicia [diagram 4]

**,,niech figura pionem nie pomiata**

**Bo i pion może dać mata!”**

* gra samymi pionkami – kto pierwszy dojedzie do 1 albo 8 rzędu, stosując poznane zasady?
* ustaw zmyśloną pozycję (zachowując podstawowe zasady) i zobacz który z twoich pionków może bić a który najszybciej dojdzie do linii 1 albo 8?