**SZACHOWNICA (pole bitwy)**

1. **Na szchownicy znajdują się 64** pola (jednakowe) – **32** białe (jasne) i **32** czarne (ciemne)
2. **Szachownicę tworzą; Rzędy** (jak w teatrze), **linie** (kolumny) i **diagonale** (przekątne) – [diagram1] **Rzędy Diagonale Linia**
3. Ustawienie szachownicy – w prawym dolnym rogu pole białe, dla białych; **1,2**… rząd dla czarnych; **8,7**… rząd.
4. Linie oznaczamy **literami** [a,b,c…], rzędy **cyframi** [1,2,3…]

Pola szachownicy nazywamy przez połączenie nazwy rzędu (cyfra) i nazwy linii (litera) – **h1, a8, e4, e5** [diagram2] d8 e6 f4 g2

1. Nazwę diagonali tworzy nazwa pola początkowego (np. **a1**) i pola końcowego (**h8**) [diagram 3]
2. Centrum to pola: **e4, e5, d4, d5** [diagram 4]

Ćwiczenia dla ciebie ;)

1. Postaw białe pionki na rzędzie…
2. Postaw czarne pionki na linii…
3. Postaw biały pionek na początku linii/rzędu, a czarny na końcu linii/rzędu
4. Postaw białe pionki na czarnych/białych polach linii/rzędu
5. Postaw biały pionek na polu… a czarny na polu
6. Postaw białe pionki na diagonali a1-h8
7. Postaw czarne pionki na diagonali a8-h1
8. Postaw białe pionki na diagonali a2-g8
9. Postaw czarne pionki na diagonali a7-g1 itd.