**Skoczek (Knight)**

„Rycerz”, „Koń” „Koniś”

n m

1. ustawienie i ilość skoczków (rząd 1 i rząd 8) [diagram 1]
2. Pola: białe – b8 i g8, czarne – b1 i g1
3. Należy do *figur lekkich*
4. Porusza się na polu literki „**L**”[diagram 2]
5. Jako ***jedyna*** bierka przeskakuje inne bierki (jak koń przez przeszkody) [diagram 3]
6. **siła skoczków** – [3]
7. Źle się czuje na skraju szachownicy, ale dużo lepiej w centrum

[diagram 4]

1. Może zamatować króla (bić) nie „patrząc” na niego! [diagram 5]
2. W końcówkach jest trochę słabszy od gońca, ponieważ potrzebuje więcej czasu na przejście całej szachownicy [diagram 6]

**„Dwa do przodu jeden w bok, taki jest konika skok”**

**„Jeden w przód, dwa do boku, koń gotowy jest do skoku”**

* Zabawa w grzybki [diagram 7]